

# 『ラスト レムナント 公式コンプリートガイド』

## P.107、P.135、P.250、P.389 に関する訂正とお詫び

発売中の「ラスト レムナント 公式コンプリートガイド」の以下の5か所について誤りがありましたので、訂正させていただきます。読者の皆様にご迷惑をお掛けした事を深くお詫び申し上げます。

### P.107 CHAPTER2 バトル解析

育成強化編 ユニット育成の基礎知識内の記事「タイプによってクラスチェンジできるクラスが違う」の本文および、「クラスチェンジが可能なタイプ」の図中の矢印表現、以上2か所に誤りがありました。

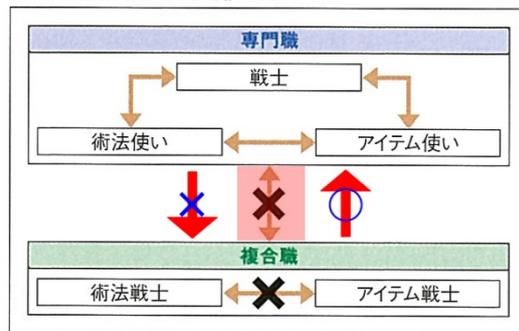
#### タイプによってクラスチェンジできるクラスが違う

クラスのタイプは、得意な戦い方の傾向を示すだけではない。タイプによって、クラスチェンジできるクラスが決まるのだ。基本的には、同じタイプのより上位のものにクラスチェンジしていくのだが、当初は「戦士」タイプのクラスだったユニットが、成長していく過程で「術法使い」タイプのクラスにクラスチェンジするといった可能性もある。ただし、右の構造図のように、専門職から複合職へ、複合職から専門職へのクラスチェンジは不可能だ。また、複合職から別の複合職へのクラスチェンジもできないということを覚えておこう。

(正)

ただし、専門職から複合職へは不可能だが、複合職から専門職へのクラスチェンジは可能だ。

#### ※ クラスチェンジが可能なタイプ



107 ✂

(誤)

本文：

ただし、右の構造図のように、専門職から複合職へ、複合職から専門職へのクラスチェンジは不可能だ。

図：

専門職⇄複合職のクラスチェンジは不可能。

(正)

本文：

ただし、専門職から複合職へは不可能だが、複合職から専門職へのクラスチェンジは可能だ。

図：

専門職→複合職へのクラスチェンジは不可能。

複合職→専門職へのクラスチェンジは可能。

マップ攻略ページの見方内の項目⑨敵データ／レアモンスターデータの記述に誤りがありました。

### ⑨ 敵データ／レアモンスターデータ

ダンジョンに出現する敵のデータ。項目の詳細は以下のとおり。

名前	敵の名前。再登場するレアモンスターについては名前を赤くしている	(正)
種族	敵の種族	
弱点	弱点となる属性	しない
出現場所	出現する可能性がある区画の番号	
出現条件	レアモンスターを出現させるための条件	

(誤)

名前……………敵の名前。再登場するレアモンスターについては名前を赤くしている。

(正)

名前……………敵の名前。再登場しないレアモンスターについては名前を赤くしている。

※なお、P.565 CHAPTER5 データベースのレアモンスターデータページ内、

レアモンスターデータの見方の"①名前"の説明文後半、

「なお、赤字で記されているものは一度倒すと再出現しないレアモンスターを表す。」

と同様の意味となります。

## RARE MONSTER

## レアモンスター

豊富なHPと多彩な攻撃方法、倒した際の豪華な戦利品。このようにレアモンスターは、多くの面で一般モンスターとは異なる存在だ。これらのモンスターの詳細データと倒すための術を紹介していく。

## レアモンスターデータの見方

43	アヴィ①イムス	翼竜	種族	ロックアップ数	耐性/弱点
			2	3	新 打 衝 貫 氷 酸 毒
	出:⑤場所	ダークフォレスト(P.255)			「アシッドプレス」や「大旋風」といった一定範囲を攻撃するアーツを使用してくる。⑨そのため、全ユニオンで攻撃すると、反撃によって複数のユニオンが一度に壊滅することも。1~2のユニオンを回復に控えさせておく及安全だ。
	出:⑥条件	フィールド進入時に一定確率で出現する。			
	攻:⑦方法	アシッドプレス/大旋風/突撃術法			
	戦:⑧品	⑩捕獲したアヴィイムス(12480G)/翼竜の爪/翼竜の骨/死竜の骨 ⑪翼竜の骨/ワイバーンの翼/翼竜の翼/ブラウニーコア ⑫ワイバーンの嘴 ⑬ワイバーンの風翼			

## ① 名前

レアモンスターの名前。名前横の数字は本書がバトルランクに基づいて独自につけた敵のおおよその強さで、数字が大きいほどHPや使用するアーツのレベルが高い。また、名前の右にある「翼竜」アイコンは、その種族の系統を表しており、武器や陣形のEffect(P.658)によるダメージの増加に関係する。なお、赤字で記されているものは一度倒すと再出現しないレアモンスターを表す。

② 種族 **こちらが正しい説明となります。**

レアモンスターの種族。レアモンスターのシンボルモンスターの行動は、基本的にこの種族の行動となる。

## ③ ロックアップ数

敵が一度にロックアップできる数。2以上はマルチロックアップすることを示す。

## ④ 耐性/弱点

攻撃に対する耐性と弱点。アイコンはそれぞれ下記の属性と対応しており、青く点灯している場合は耐性を持ち、赤く点灯している場合は弱点だということを示す。

新…斬撃	貫…貫通	氷…氷撃
打…打撃	炎…炎撃	酸…酸撃
衝…衝撃	雷…雷撃	毒…毒撃

## ⑤ 出現場所

レアモンスターの出現場所。具体的な出現場所はCHAP-TER3「STORY(P.129)」のマップ上に指し示している。

## ⑥ 出現条件

レアモンスターの出現条件。

## ⑦ 攻撃方法

その敵が使用する可能性があるアーツ。アーツの内容は、敵専用アーツ(P.654)、ファイティングアーツ(P.884)、ミスティックアーツ(P.913)、アイテムアーツ(P.921)で紹介している。なお、敵が使用するミスティックアーツやアイテムアーツはバトルランクによって変動するため、使用するアーツのカテゴリーを紹介した。同様に、アーツレベルも変動するため割愛している。

## ⑧ 戦利品

敵を倒したときに入手できる可能性があるアイテム。アイコンは入手条件を表しており、意味は下のとおり。アイテムの並び順は入手条件別で、入手確率が高い順に掲載している。なお、生け捕りにした場合のアイテム名は緑字で表記しており、( )内の数字はその売却額となっている。売却時は交易品にも影響を与えるため、そのデータが掲載されているP.854の「生け捕りモンスター」も確認しておこう。また、武器や盾、アクセサリを入手できる場合はアイテム名を赤字、生け捕りしたときの名前(売却価格)を緑字で表記している。

落	敵を倒したときに一定確率で入手できるアイテム
バ	捕獲したモンスターをバラしたときに入手できるアイテム
事	対応する事典を持っていると入手できる可能性があるアイテム
大	対応する大百科を持っていると入手できる可能性があるアイテム

## ⑨ 解説

レアモンスターの特徴や対策を解説している。

P.250 CHAPTER3 ストーリー攻略

ストーリー&マップ編内の Q-52 説明の囲み記事「このクエストをクリアすると……」の記述に誤りがありました。

<b>4-08</b> シティマップ アスラム城に移動する
<b>鷲の巣</b>
<b>4-09</b> 鷲の巣 <b>MISSION</b> 「霸王軍の主力を倒し、進軍を食い止める!」をクリアする ▶P.251
<b>新規クエスト</b> バルテロッサ(バブ) <b>Q-31</b> 激闘! 銀鷲団 第二話 ▶P.375 メルフィナ(バブ) <b>Q-51</b> 蘇る伝説 ▶P.388 <b>Q-52</b> 憎悪の果てに ▶P.389
<b>Part 5</b> へ

**クエスト** このクエストをクリアすると……

このクエストはメルフィナで「破られた封印」、「消えた騎士たち」、「蘇る伝説」をクリア後に出る選択肢ですべてオフエリアに味方すると発生する。条件が厳しいうえにクリアしてしまうと最後のクエスト「終わりの先の変わることのないもの」を受諾できなくなることを覚えておこう。



(正)

正しくは、「Q-52 憎悪の果てに」のクリアは、ほかのクエストに影響しません。

※「Q-52 憎悪の果てに」が発生するということ

=「Q-51 蘇る伝説」でオフエリア寄りを選択している、ということ

=「Q-10 終わりの先の変わることのないもの」出現条件を満たしている、ということになります。

(誤)

条件が厳しいうえに (中略) ~最後のクエスト「終わりの先の変わることのないもの」を受諾できなくなることを覚えておこう。

(正)

正しくは、「Q-52 憎悪の果てに」のクリアは、ほかのクエストに影響しません。

P.389 CHAPTER3 ストーリー攻略

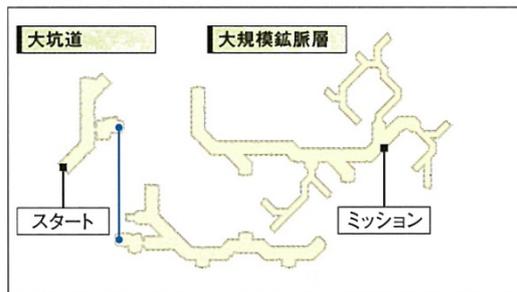
クエスト&ギルドアドベンチャー編内の記事「Q-52 憎悪の果てに」の記述に誤りがありました。

**Q-52 憎悪の果てに**

受諾条件	Q-49「破られた封印」、Q-50「消えた騎士たち」、Q-51「蘇る伝説」クリア時の選択肢で、すべてオフィリアに味方している／オフィリアと会話する(パプ)	発生期間	4-09 鷲の巢攻略後から
報酬/結果	オフィリアの剣		

パプにいるオフィリアと話すと、これまでの事件の黒幕を倒すよう頼まれる。「そうだな。罪人には裁きを!」を選ぶと、舞台はヌモール廃坑に。入口の東にある小部屋から「大規模鉱脈層」へ降りたら北東をめざし、オフィリアに近づこう。するとミッションが発生するので、これに勝利すればクリアだ。なお、このクエストをクリアすると、「レムナント・ブルー・エルフ」が失われるうえ、クエスト「終わりの先の変わることのないもの」(P.361)が受けられなくなる。クリアするかどうか慎重に考えてほしい。

※ヌモール廃坑



(正)

正しくは、「Q-52 憎悪の果てに」のクリアは、ほかのクエストに影響しません。

※「Q-52 憎悪の果てに」が発生するということ

=「Q-51 蘇る伝説」でオフィリア寄りを選択している、ということ

=「Q-10 終わりの先の変わることのないもの」出現条件を満たしている、ということになります。

(誤)

なお、このクエストをクリアすると (中略) ~クエスト「終わりの先の変わることのないもの」が受けられなくなる。

(正)

正しくは、「Q-52 憎悪の果てに」のクリアは、ほかのクエストに影響しません。